 Задание 1. Напишите метод с одним параметром

1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классом Main и методом main. Удалите из него все методы, кроме метода main, а из метода main удалите всё содержимое.

1. Создайте рядом с методом main метод square с одним параметром типа double:

|  |
| --- |
| **public static void square(double value) {**    **}** |

1. Напишите внутри этого метода код, который будет возводить число value в квадрат и выводить результат в консоль:

|  |
| --- |
| **System.*out*.println(value \* value);** |

1. В методе main напишите код, который будет запрашивать число в консоли и вызывать метод square:

|  |
| --- |
| **System.*out*.println("Введите число и нажмите <Enter>: ");**  **double value = new Scanner(System.*in*).nextDouble();**  ***square*(value);** |

1. Запустите получившийся код, в консоли введите число 2,5 (если у вас на компьютере текущий язык — русский, используйте запятую между целой и дробной частью числа) и нажмите <Enter>. В результате должен рассчитаться и вывестись в консоль квадрат этого числа:

|  |
| --- |
| **Введите число и нажмите <Enter>:**  ***2,5***  **6.25** |

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и вызывать методы, содержащие один параметр!